



Platzregeln

1. Boden in Ausbesserung sind auch ohne Kennzeichnung:

- frische Sanierungsflächen (Soden, Drainagen etc.)
- Spuren von Bau- und Platzpflegefahrzeugen
- Neuanpflanzungen inklusive Haltevorrichtungen
- Frei liegende Bunkersohlen aus Beton (Grünbunker 2L, 3L, 7R, 8R, 15R, 18L), sofern die Sandauflage weniger als 1 cm dick ist (Verletzungsgefahr!)

2. Ausgrenzen

Die innere Ausgrenze (Übungsgelände, Clubhaus etc.) ist durch weiße Pfähle markiert.

Die äußere Ausgrenze ist der Wildschweinzaun (Achtung, stets unter Strom): Liegt der Ball eines Spielers auf dem Platz und innerhalb von 2 Schlägerlängen vom Elektro-Auszaun, darf er straflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch nehmen. Bezugspunkt ist der Punkt, der 2 Schlägerlängen vom Zaun entfernt liegt und gleich weit vom Loch entfernt liegt wie die Stelle, an der der Ball ursprünglich lag. Von diesem Bezugspunkt hat der Spieler einen Erleichterungsbereich von 1 Schlägerlänge, nicht näher zum Loch.

3. Stromleitungen:

Ist bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball eines Spielers eine Stromleitung oder einen Strommasten getroffen hat, so zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen neuen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen.

4. Aussetzung des Spiels bei Gewitter oder Gefahr:

| | | | |
|---|----------------|---|-----------|
| Unverzögliche Unterbrechung des Spiels: | 1 x langer Ton | - | mehrfach! |
| Wiederaufnahme des Spiels: | 2 x kurzer Ton | - | mehrfach! |
| Spielabbruch: | 3 x langer Ton | - | mehrfach! |

5. Wildblumenwiese Bahn 8:

Die Wildblumenwiese unterhalb der Abschläge ist eine Spielverbotszone, die nicht betreten werden darf. Der Ball ist straflos aufzugeben und der Spieler hat sein Spiel von der Dropzone unterhalb der Wiese ohne zusätzlichen Strafschlag fortzusetzen.

6. Eichenprozessionsspinner:

Liegt der Ball weniger als 2 Schlägerlängen vom Stamm einer Eiche mit Eichenprozessionsspinnern entfernt (markiert mit Flatterband), darf straflos Erleichterung analog zu Regel 16.1b genommen werden:

2 Schlägerlängen vom Stamm entfernt den nächsten Punkt der vollständigen Erleichterung bestimmen, nicht näher zum Loch. Von dort im Radius von 1 Schlägerlänge dropfen, nicht näher zum Loch.

Der Spielausschuss